



TOYOTA GAZOO Racing GT Cup 2022 台灣盃 (以下簡稱本賽事) 由和泰汽車股份有限公司 (以下簡稱主辦單位) 舉辦，參賽者參加本賽事即表示同意此規章之內容。

1 賽事概述

- 1.1 報名時間：即日起 ~ 2022/08/03 23:59。
- 1.2 賽事時間：2022/08/06 (六) · 採線上賽形式。

【初賽】	GR Supra Race Car '19	日本 AUTOPOLIS 賽車場 (完整路線 4,674m)
【決賽 RD1】	GR Yaris RZ High Performance '20	澳洲 帕諾拉馬山賽道 (完整路線 6,213m)
【決賽 RD2】	GR86 RZ '21	日本 東京高速公路 (中央順時鐘 4,405m)
【決賽 RD3】	GR Supra Racing Concept'18	義大利 馬焦雷湖賽車場 (完整路線 5,809m)

- 1.3 參賽者須自行準備比賽使用設備，包含 PlayStation 4 或以上主機、Gran Turismo 7 遊戲、周邊設備 (如: 手把、方向盤等)、PSN (PlayStation Network) 帳號進行比賽。
(註 1) 參賽者使用之 PSN 線上 ID 登錄之國家須為台灣。
(註 2) 參賽者無法使用 Gran Turismo SPORT 參與本賽事。
- 1.4 本賽事將使用 Discord 作為主要通訊軟體，參賽者須先備妥帳號及程式 (手機或其他行動裝置)，以利進行賽事報到及裁判溝通使用。
- 1.5 參賽者如在比賽中遭遇任何緊急狀況，應立即回報裁判，並於裁判指示前盡力繼續完成比賽，任何違反賽事規則之舉動致權益受損等情事由參賽者自負其責。
- 1.6 主辦單位保有修改、變更或暫停本活動之權利，如有未盡事宜，悉依主辦單位相關規定或解釋，並得隨時補充公告之。若有任何更動，皆以 TOYOTA 台灣官方粉絲專頁及本賽事活動網站公告為準，不另行通知。

2 賽事獎勵

- 2.1 完賽禮：PlayStation 5 光碟版主機 (建議售價新台幣 15,980 元，共 1 名)、TOYOTA GR SUPRA 折疊旅行袋 (建議售價新台幣 780 元，共 5 名)、TOYOTA GAZOO Racing 輕量運動帽 (建議售價新台幣 360 元，共 5 名)、TOYOTA GAZOO Racing 雙層冷水壺 (建議售價新台幣 250 元，共 5 名)。賽事當天無中離、棄賽或其他違反賽事規則情事者皆具抽獎資格，惟每一 PSN 帳號至多一次抽獎機會，同一 PSN 帳號不重複中獎，重複中獎者以獎品價高者為準。
- 2.2 競賽獎金：依本賽事決賽三個場次之總積分取前三名，依序可得新台幣三萬元、二萬元及一萬元整。
- 2.3 晉級資格：本賽事決賽積分前三名者可獲得晉級亞洲盃決賽資格，惟晉級選手至少須完成 4 場 TGR GT CUP 2022 世界盃資格賽，請選手務必注意自己參加世界盃資格賽的場次，以免喪失亞洲盃及世界盃總決賽參賽資格。
(例 1) 若本賽事決賽積分前三名選手 A 已完成世界盃資格賽 R1-R4 四場賽事，則後續不須參加 R6 和 R7 的資格賽，即可獲得亞洲盃參賽資格。
(例 2) 若本賽事決賽積分前三名選手 B 僅完成世界盃資格賽 R1 及 R3 兩場賽事，則後續必須完成 R6 和 R7 的資格賽，補足 4 場賽事，方能獲得亞洲盃參賽資格。

3 參賽條件

- 3.1 參賽選手須年滿 18 歲且國籍為台灣者。
- 3.2 參賽選手需最少完成兩場世界盃資格賽。
- 3.3 因應主辦單位獎金匯款作業，當參賽者取得獎金名次時，須能於主辦單位通知之期限內提供依法於台灣地區設置之法定金融機構之匯款帳戶(限以參賽者本人名義)，並提供主辦單位所要求之完整領獎文件，逾期視為棄權。參賽者提供之身分證明文件如與本活動網站註冊之登錄資料不符，主辦單位得要求中獎者提出相關證明文件，逾時或未提供完整資訊者，視同放棄領獎資格，亦不遞補中獎名單。
- 3.4 所有賽事階段，參賽者皆應備妥遊戲主機、帳號、程式，及確保其硬體和軟體運作正常。
- 3.5 本賽事使用 Discord 作為主要通訊軟體，參賽者須先備妥帳號及程式。
- 3.6 參賽者所使用的遊戲內用戶 ID 及暱稱不得含有任何具有不雅詞彙、污辱、攻擊性、敏感話題、中傷他人的言語、含有侵害第三方智慧財產權與任何容易造成混淆困擾的名稱，當參賽者不慎使用時，須遵從主辦單位指示變更名稱，否則將失去參賽資格。
- 3.7 獲得亞洲盃參賽資格之選手，須依主辦單位指定之日期與時間參與拍照、錄影、訪問、事前彩排及正式賽事等活動，否則將會失去亞洲盃參賽資格。
- 3.8 晉級亞洲盃之參賽選手若因不符合亞洲盃參賽資格或因故決定放棄賽事，該名額將由符合參賽條件之選手依決賽成績順位遞補。

4 報名須知

- 4.1 符合參賽資格之參賽者須於報名時間內自行至本賽事官方網站線上報名，依格式填寫參賽資料並送出即完成報名作業。
- 4.2 參賽選手需最少完成兩場 TGR GT CUP 2022 世界盃資格賽，報名成功後請務必再次確認。
- 4.3 主辦單位於活動報名結束後，統一審核參賽者基本資料，再以電子郵件形式通知報名成功之參賽者，參賽者於收到賽事報名成功之確認信後應遵照信中指示加入本賽事 Discord 群組。

5 賽事規則

- 5.1 參賽者必須依主辦單位寄發之賽前通知及公告於指定之通訊軟體 Discord 所述之指定日期與時間上線，並使用指定通訊軟體 Discord 向主辦單位完成報到及身分核對作業，如未於指定報到時間完成報到手續，視同放棄參賽資格。
- 5.2 報到完成之參賽者須於表定賽事時間開始前 30 分鐘開始進入指定之 Gran Turismo 遊戲房進行連線測試，若未於時間內完成連線測試，視同參賽者棄權，裁判並有權取消其參賽資格。
- 5.3 賽事進行時間和當日流程依主辦單位最終通知為準，主辦單位有權依賽事進度隨時調整賽程。
- 5.4 比賽期間內，參賽者皆可使用指定通訊軟體 Discord 進行賽事諮詢；賽事進行中，如發生任何狀況參賽者須至對應組別之頻道內提問與回報，恕不接受其他管道回報。
- 5.5 賽事將由裁判開設指定遊戲房進行。過程中參賽者須確實遵從裁判指示進入指定之遊戲房內，對於違反者將先給予警告，屢勸不聽者則裁判有權判定取消參賽者之參賽資格。
- 5.6 每場比賽的獲勝選手須經由 Discord 傳送最終排名的畫面截圖。
- 5.7 賽事概述：本賽事皆採線上賽形式。2022/8/6 (六) 當日進行賽事初賽以及決賽，每一階段賽事將指定相同賽道、比賽用車及其設定進行初賽及決賽。

【初賽】	GR Supra Race Car '19	日本 AUTOPOLIS 賽車場 (完整路線 4,674m)
【決賽 RD1】	GR Yaris RZ High Performance '20	澳洲 帕諾拉馬山賽道 (完整路線 6,213m)
【決賽 RD2】	GR86 RZ '21	日本 東京高速公路 (中央順時鐘 4,405m)
【決賽 RD3】	GR Supra Racing Concept'18	義大利 馬焦雷湖賽車場 (完整路線 5,809m)

5.8 初賽分組 (如該場次參賽者數量合計為 15 人以上)·主辦單位將視報名人數調整賽事規模

(a) 初賽參賽人數分組規則·如下表：

各場次人數	初賽分組組數 (每組人數)	晉級標準及總決賽人數
1-15	取消初賽階段·直接進行決賽	
16-30	兩組 (每組 8-15 人)	每組取前 7 晉級·共取 14 名進入決賽
31-45	三組 (每組 10-15 人)	每組取前 5 晉級·共取 15 名進入決賽
46-60	四組 (每組 11-15 人)	每組取前 3 晉級·共取 12 名進入決賽
61-75	五組 (每組 12-15 人)	每組取前 3 晉級·共取 15 名進入決賽
76-90	六組 (每組 12-15 人)	每組取前 2 晉級·共取 12 名進入決賽
91-105	七組 (每組 13-15 人)	每組取前 2 晉級·共取 14 名進入決賽
106-180	十二組 (每組 8-15 人)	每組取前 1 晉級·共取 12 名進入決賽
181-195	十三組 (每組 12-15 人)	每組取前 1 晉級·共取 13 名進入決賽
196-210	十四組 (每組 12-15 人)	每組取前 1 晉級·共取 14 名進入決賽
211-225	十五組 (每組 12-15 人)	每組取前 1 晉級·共取 15 名進入決賽

(b) 賽程中·若有選手因故決定放棄晉級賽事權利而喪失賽事資格時·該名額將不予遞補。

(c) 活動分組人數將依最終報名及報到人數為準·主辦單位保有調整的權力。

5.9 賽事時程安排

(a) 8/6 當日將進行初賽以及決賽·相關時間規劃如下：

時間	時程安排
10:00-10:30	選手初賽報到
10:30-11:00	賽事連線測試+選手練習時間(單圈)
11:00-12:00	【初賽】
12:00-12:30	結算成績·公布晉級決賽之參賽者 (Discord 群分流)
13:00-13:30	決賽選手報到
13:30-14:00	RD1 賽事連線測試+選手練習時間(單圈)
14:00-14:45	【決賽 RD1】
14:45-15:00	決賽 RD1 計分/ RD2 賽事連線測試+選手練習時間(單圈)
15:00-15:45	【決賽 RD2】
15:45-16:00	決賽 RD2 計分/ RD3 賽事連線測試+選手練習時間(單圈)
16:00-16:45	【決賽 RD3】
16:45-17:00	總成績結算&公布

5.10 賽道規劃

【初賽】

日本 AUTOPOLIS 賽車場

完整路線 4,674m

模式: 練習/競賽

競賽圈數: 10

馬力：性能平衡

最低重量：性能平衡

賽道狀況：乾燥無雲且舒適

使用車輛：GR Supra Race Car '19

【決賽 RD1】	【決賽 RD2】	【決賽 RD3】
澳洲 帕諾拉馬山賽道 完整賽道	日本 東京高速公路 中央順時鐘	義大利 馬焦雷湖賽車場 完整路線
完整路線 6,213m 模式: 練習/競賽 競賽圈數：10 馬力：性能平衡 最低重量：性能平衡 賽道狀況：乾燥無雲且舒適 使用車輛：GR Yaris RZ Highperformance'20	完整路線 4,405m 模式: 練習/競賽 競賽圈數：10 馬力：性能平衡 最低重量：性能平衡 賽道狀況：乾燥無雲且舒適 使用車輛：GR86 RZ '21	完整路線 5,809m 模式: 練習/競賽 競賽圈數：10 馬力：性能平衡 最低重量：性能平衡 賽道狀況：乾燥無雲且舒適 使用車輛：GR Supra Racing Concept'18

5.11 賽事設定

【初賽】			
賽道	日本 Autopolis 完整路線 4,674m		
圈數	10		
時間/天氣設定			
天氣選擇方式	預設天氣	預設天氣	乾燥無雲且舒適
時段	上午	各時段時間前進速率	1 倍
開始時路面積水量	--		
競賽設定			
起跑方式	預防起跑犯規的排位起跑	起始排位表	由快至慢
禁用性能平衡/改裝	開	改裝	禁止
後車加速	關閉	低壓區效應強度	擬真
破損表現	開	機械損傷	無
輪胎磨損率	關	燃油消耗率	關
初始燃油	預設	偏離賽道抓地力降幅	擬真
競賽完成延遲	30 秒	氮氣/追越系統使用時間 倍數器	預設
規則設定			
依類別篩選	無限制	性能分數上限	無限制
最大馬力輸出	無限制	車輛重量的下限	無限制
輪胎類型	賽車	可用輪胎	硬胎
必需輪胎	硬胎	氮氣	不可裝設

小型賽車使用	關閉		
罰則設定			
抄捷徑懲罰	強	撞牆懲罰	加時懲罰(輕微)
撞牆後修正車輛行進路線	關	衝撞汽車懲罰	開
維修道壓線懲罰	開	競賽中的幽靈車	強
旗號規則	開		
限制駕駛選項			
反轉輔助	禁止	動態穩定管理	禁止
駕駛車線輔助	禁止	牽引力控制	無限制
ABS	無限制	自動駕駛	禁止

【決賽 RD1】			
賽道	帕諾拉馬山賽道 完整路線 6,213m		
圈數	10		
時間/天氣設定			
天氣選擇方式	預設天氣	預設天氣	乾燥無雲且舒適
時段	上午	各時段時間前進速率	1 倍
開始時路面積水量	--		
競賽設定			
起跑方式	預防起跑犯規的排位起跑	起始排位表	由快至慢
禁用性能平衡/改裝	開	改裝	禁止
後車加速	關閉	低壓區效應強度	擬真
破損表現	開	機械損傷	無
輪胎磨損率	關	燃油消耗率	關
初始燃油	預設	偏離賽道抓地力降幅	擬真
競賽完成延遲	30 秒	氮氣/追越系統使用時間 倍數器	預設
規則設定			
依類別篩選	無限制	性能分數上限	無限制
最大馬力輸出	無限制	車輛重量的下限	無限制
輪胎類型	賽車	可用輪胎	硬胎
必需輪胎	硬胎	氮氣	不可裝設
小型賽車使用	關閉		
罰則設定			
抄捷徑懲罰	強	撞牆懲罰	加時懲罰(輕微)
撞牆後修正車輛行進路線	關	衝撞汽車懲罰	開
維修道壓線懲罰	開	競賽中的幽靈車	強
旗號規則	開		
限制駕駛選項			
反轉輔助	禁止	動態穩定管理	禁止

駕駛車線輔助	禁止	牽引力控制	無限制
ABS	無限制	自動駕駛	禁止

【決賽 RD2】			
賽道	東京高速公路 中央順時鐘 4,405m		
圈數	10		
時間/天氣設定			
天氣選擇方式	預設天氣	預設天氣	乾燥無雲且舒適
時段	上午	各時段時間前進速率	1 倍
開始時路面積水量	--		
競賽設定			
起跑方式	預防起跑犯規的排位起跑	起始排位表	由快至慢
禁用性能平衡/改裝	開	改裝	禁止
後車加速	關閉	低壓區效應強度	擬真
破損表現	開	機械損傷	無
輪胎磨損率	關	燃油消耗率	關
初始燃油	預設	偏離賽道抓地力降幅	擬真
競賽完成延遲	30 秒	氮氣/追越系統使用時間 倍數器	預設
規則設定			
依類別篩選	無限制	性能分數上限	無限制
最大馬力輸出	無限制	車輛重量的下限	無限制
輪胎類型	賽車	可用輪胎	硬胎
必需輪胎	硬胎	氮氣	不可裝設
小型賽車使用	關閉		
罰則設定			
抄捷徑懲罰	強	撞牆懲罰	加時懲罰(輕微)
撞牆後修正車輛行進路線	關	衝撞汽車懲罰	開
維修道壓線懲罰	開	競賽中的幽靈車	強
旗號規則	開		
限制駕駛選項			
反轉輔助	禁止	動態穩定管理	禁止
駕駛車線輔助	禁止	牽引力控制	無限制
ABS	無限制	自動駕駛	禁止

【決賽 RD3】			
賽道	馬焦雷湖賽車場 完整路線 5,809m		
圈數	10		
時間/天氣設定			
天氣選擇方式	預設天氣	預設天氣	乾燥無雲且舒適

時段	上午	各時段時間前進速率	1 倍
開始時路面積水量	--		
競賽設定			
起跑方式	預防起跑犯規的排位起跑	起始排位表	由快至慢
禁用性能平衡/改裝	開	改裝	禁止
後車加速	關閉	低壓區效應強度	擬真
破損表現	開	機械損傷	無
輪胎磨損率	關	燃油消耗率	關
初始燃油	預設	偏離賽道抓地力降幅	擬真
競賽完成延遲	30 秒	氮氣/追越系統使用時間 倍數器	預設
規則設定			
依類別篩選	無限制	性能分數上限	無限制
最大馬力輸出	無限制	車輛重量的下限	無限制
輪胎類型	賽車	可用輪胎	硬胎
必需輪胎	硬胎	氮氣	不可裝設
小型賽車使用	關閉		
罰則設定			
抄捷徑懲罰	強	撞牆懲罰	加時懲罰(輕微)
撞牆後修正車輛行進路線	關	衝撞汽車懲罰	開
維修道壓線懲罰	開	競賽中的幽靈車	強
旗號規則	開		
限制駕駛選項			
反轉輔助	禁止	動態穩定管理	禁止
駕駛車線輔助	禁止	牽引力控制	無限制
ABS	無限制	自動駕駛	禁止

6 賽事通則

當參賽者違反以下賽事通則時，將依照違反程度施予相應處罰。(請參照第 8 條罰則說明)

- 6.1 參賽者必須使用本人的帳號，此帳號必須為透過官方正規途徑下載並已更新為最新的遊戲內容。
- 6.2 參賽者不得為他人代理出賽或由其他人代理出賽，如發現代理出賽行為屬實，主辦單位將取消參賽者之參賽資格。
- 6.3 賽事進行期間，不可使用未獲許可的程式或第三方軟體干涉比賽過程或結果。
- 6.4 賽事進行期間，除去對戰中發生異常需與裁判或主辦單位申訴或詢問的情況之外，參賽者將不能與對手以外的人進行訊息交換等任何交流。
- 6.5 賽程若有任何衝突，參賽者必須在賽事開始前聯絡主辦單位。主辦單位會盡力協調問題，惟主辦單位仍保有決定是否更改賽程之權利。
- 6.6 參賽者報到完畢後如須離開必須先取得主辦單位的同意，並且在規定的時間內返回。
- 6.7 無論是否有突發狀況，參賽者必須無條件接受裁判與主辦單位的最終判定。
- 6.8 參賽者於賽事中若有任何疑問，須立即通知裁判處理。

- 6.9 若未取得主辦單位同意，無論原因為何參賽者在賽事結束前離開遊戲將視為棄權。
- 6.10 若參賽者有違規情事，主辦單位得依情節及違規內容進行懲處，參賽者不得有異議。
- 6.11 線上賽斷線狀況
 - (a) 若參賽者在賽事中斷線，參賽者必須立即解決問題並回到遊戲中。
 - (b) 若斷線後，參賽者無法回到遊戲中。將由裁判逕行判定賽事結果或重賽判定。
- 6.12 請參賽者務必確實檢查遊戲設定是否符合賽事規則，若出現遊戲設定方面的爭議，參賽者必須馬上通知主辦單位或裁判人員。一旦賽事正式開始，便不得以遊戲設定不符而要求重賽。
- 6.13 無論哪一階段的賽事皆不開放參賽者自行直播實況。
- 6.14 如賽事期間遭遇水災、火災、戰爭、停電或其他不可抗力之事由影響賽事進行，主辦單位將視災害情況延期賽事或停止賽事。

7 參賽者責任

所有參賽者理應保持參賽者的尊嚴。如有故意或過失或意圖故意違反下列參賽者行為規範時，將依照違反程度施予相應處罰。(請參照第 8 條罰則說明)。

- 7.1 參賽者未參與的賽事將視為自動棄賽，並放棄後續所有賽事與相關賽事獎勵資格。
- 7.2 參賽者未準時報到而導致賽事無法準時開始時，主辦單位或裁判人員有權判定該參賽者放棄後續所有賽事與相關賽事獎勵資格。
- 7.3 若有任何對於賽事之判決有爭議發生時，應主動於問題發生或發現當下立刻與裁判反應並且截圖作為佐證；若因延遲通報造成參賽者個人損失，主辦單位不負任何責任及賠償。
- 7.4 參賽者有確保自身用於賽事之相關設備運作正常之義務，若因參賽者個人之設備故障或有異常等情況而導致損失，主辦單位不負任何責任。
- 7.5 賽事禁止參賽者擅自將賽事營運相關資訊對外公開以及私下散佈，包含執行賽事中的信件、表單、文字溝通訊息、裁判資料等。未經明確同意，嚴禁發布上述相關資訊。違者將視情況判處取消參賽資格或後續賽事參賽資格等懲處。
- 7.6 參賽者有權發表個人評論，內容須展現參賽者專業及運動家精神。參賽者若發表中傷或誹謗言論，主辦單位會依嚴重程度對其處以警告、懲罰或逐出聯賽的懲處。主辦單位必須在公開宣布資料之前，審視聯賽爭議或參賽者違反規定的舉發資料。
- 7.7 參賽者不得在暱稱、遊戲內、Discord 群組或聊天室使用任何帶有淫穢、骯髒、庸俗、侮辱、威脅、辱罵、誹謗、妨害名譽、種族歧視或其他令人反感的言語的發言，包含使用縮寫和掩蓋性的字詞。參賽者亦不得有煽動仇恨或歧視行為。主辦單位保留強制管制的權利，並為適當之措施。
- 7.8 在賽事對手、主辦單位成員、媒體和粉絲面前，參賽者的舉止必須符合運動家精神。必須全力以赴競爭名次並全心投入賽事，同時避免任何違反運動家精神、誠實、廉正及公平競爭之行為。
- 7.9 賽事不會容忍任何作弊行為及作弊程式的使用。一旦主辦單位查明作弊事實，將立即取消參賽者的參賽資格。
- 7.10 任何蓄意或試圖利用遊戲漏洞的行為將導致參賽者喪失賽事資格。使用漏洞係利用遊戲內 BUG 或非遊戲設計者初衷之漏洞以獲得不公平之優勢。主辦單位擁有判斷參賽者是否有使用遊戲漏洞謀取自身利益之行為的權利。一旦主辦單位查明有相關事實，將立即取消參賽者的參賽資格。
- 7.11 參賽者不得參加任何共謀或賽事結果操控之行為，若主辦單位查明參賽者同謀操控賽事結果，將立即取消參賽者的參賽資格。共謀係指任何兩名參賽者 (或以上) 私下協議作弊、詐欺或任何不利於其他參賽者之行為。共謀包含但不限於以下之情形：
 - (a) 同意任何官方規則外之規則及協議。
 - (b) 揚言放水、蓄意放棄賽事之言語。

(c) 因任何原因故意放水、輸掉賽事或鼓勵其他參賽者為之。

(d) 預先安排分配獎金或是得到任何等值之報酬。

(e) 傳送或接收任何訊號或訊息給敵對之參賽者。

(f) 賽事結果操控係指協定、合謀或影響任何賽事結果之違法或違反本規則方式。

7.12 參賽者不得參加任何博彩或賭博行為。賭博係指對於賽事結果進行金錢上的對賭。參賽者不得下注、嘗試或鼓勵下注任何本聯賽之賽事結果。參賽者不能直接或間接參與賭博任何本聯賽結果。若主辦單位查明參賽者的任何賭博行為，將立即取消參賽者的參賽資格。

7.13 參賽者不得參加任何賄賂行為。賄賂係指任何提供金錢或有價報酬以影響他人之判斷或行為。參賽者不得提供或收受其他參賽者任何形式之有價報酬以獲得本聯賽中不公平之優勢。若主辦單位查明參賽者的任何賄賂行為，將立即取消參賽者的參賽資格。

7.14 參賽者不得參加任何駭客行為。駭客行為意指任何非法修改硬體、軟體、遊戲客戶端或網路連接之行為。若主辦單位查明參賽者的任何駭客行為，將立即取消參賽者的參賽資格。

7.15 參賽者不得參加任何代理參賽行為。代理參賽係指使用其他參賽者帳號進行遊玩。若主辦單位查明參賽者的任何代理參賽行為，將立即取消參賽者的參賽資格。

7.16 參賽者不得在賽事中實行故意斷線行為（離開遊戲、關閉電腦、拔除網路線等）。不論意圖為何，任何參賽者行為導致斷線將視為故意為之。

7.17 參賽者不得有任何侮辱、嘲諷、破壞觀感或有敵意的行為或手勢。

7.18 參賽者不得參與任何騷擾行為。騷擾行為係指以系統性、敵視和重複行為意圖孤立或排斥他人和/或影響他人之尊嚴。任何形式之不受歡迎的性騷擾行為亦嚴格禁止。

7.19 參賽者不得基於種族、道德、國籍、社會出身、性別、語言、宗教、政治立場、財務狀況、出生狀況、性傾向或其他任何理由透過輕視或歧視之言語或行為來冒犯特定國家、個人或團體之尊嚴或廉潔。

7.20 參賽者不得參與任何違反一般法律、法條、條款和導致或合理地認為可能導致任何當地管轄權法院定罪之活動。

7.21 若參賽者拖延賽事、違反賽事規則，主辦單位得視違反情節給予參賽者相對應的懲處。

7.22 一旦參賽者因上述原因收到一次警告並有後續違規行為，主辦單位有權取消該參賽者的參賽資格或禁賽。

7.23 若參賽者違規情節嚴重，並且刻意對裁判進行挑釁行為，裁判有權立即取消參賽者的賽事資格。

8 罰則

8.1 當參賽者違反本規約內容並經主辦單位確認時，將對違反的參賽者處以罰則。

8.2 罰則從程度輕微者開始算起，將分為警告、該場成績不予計算(積分為 0，加總時間以該場最後一名的時間做為計算)、取消參賽資格。

8.3 針對屢勸不聽、重複違反本規約內容的累犯者，將視情況加重給予罰則。

9 規章修訂

9.1 為確保公平競爭和誠信，在未來的賽事內主辦方可能會因任何狀況下修改規則，以完善健全的賽制。修改、判定罰則的決定權。

9.2 所有有關本賽事的規則、參賽選手規範、地點、賽程及舞台規範，以及對違規罰則，主辦方擁有隨時修改、刪除條項且不另行通知的權力，同時，在極端的情況下，可能會作出違背該規章的判決，以維護公平競爭與體育精神

9.3 如果本規則中有任一條有全部或部分無效或無法實行的情形，不影響本規則對其他條文之效力。該無效或無法實行的子部分應以最接近意思且不違反本規則之本旨解釋。